

Call for Student Volunteers



Zwei der wichtigsten internationalen Konferenzen im Bereich Virtual Reality & Augmented Reality wollen DICH als Student Volunteer! Die Eurographics in Kooperation mit der European Association for Virtual and Augmented Reality laden an die Universität Bremen ein. Viele spannende und informative Fachvorträge und Demonstrationen bieten Anlass und Raum für fachliche Diskussionen. Die **ICAT-EGVE** und **EuroVR** finden vom 8. bis 10. Dezember 2014 statt.

Studierenden bieten die Konferenzen eine besondere Möglichkeit, einen Einblick in die aktuellen Forschungsthemen zu bekommen, Systemdemonstrationen live zu erleben, den eigenen Horizont im Austausch mit Fachleuten und Wissenschaftlern zu erweitern und Teil eines vielfältigen hoch motivierten Teams zu sein.

Dich interessiert neben den Konferenzen auch der gesamte Ablauf hinter den Kulissen, Du bist motiviert, verlässlich und enthusiastisch bei der Arbeit. Dann werde Teil unseres agilen und vielseitigen Teams als Student Volunteer zwischen Weser und Fallturm auf der **ICAT-EGVE** und **EuroVR** an der Universität Bremen. Da beide Konferenzen mit einem Tag Überschneidung stattfinden bist du innerhalb von drei Tagen auf zwei großartigen Konferenzen Student Volunteer.

Bewirb Dich jetzt!

Being a Student Volunteer

Student Volunteers tragen entscheidend zu der gesamten Konferenz bei. Ihr als Volunteers seid mitverantwortlich, das Organisationsteam für den reibungslosen Ablauf der Konferenz zu unterstützen und seid Repräsentanten der Tagung. Natürlich bekommt Ihr zu Beginn erst einmal einen Überblick über den Tagungsort, das gesamte Team und das Aufgabenfeld.

Ihr solltet vom 07.12.2014 - 10.12.2014 (abends) vor Ort an der Uni Bremen sein. Die Arbeitszeit über die gesamte Konferenz hinweg beträgt insgesamt ca. 15 Stunden.

Eure Tätigkeiten beinhalten unter anderem

- Unterstützung am Empfang der Konferenz
- Vorbereitung der Konferenzräume
- Technische Betreuung während der Sessions und Demos
- Tatkräftige Unterstützung des Tagungsbüros
- Fragen von Konferenzteilnehmern beantworten und behilflich zur Seite stehen
- Unterstützung beim Catering in den Pausen

Für Eure tatkräftige Unterstützung bieten wir Euch

- freien Eintritt zu den Konferenzen **ICAT-EGVE** und **EuroVR** 2014
- Kontakt zu interessanten Professorinnen und Professoren sowie Forscherinnen und Forschern.
- die komplette Konferenztasche inklusive der elektronischen Proceedings
- je Konferenz ein heiß begehrtes Student Volunteer T-Shirt im Corporate Design der jeweiligen Konferenz

In den Freizeiten könnt Ihr natürlich an den Vorträgen, Demonstrationen und Diskussionen kostenfrei teilnehmen.

Wer kann Student Volunteer werden?

Zum Tagungszeitraum an einer Universität oder Hochschule eingeschriebene Studierende und Promovenden aus allen Fachrichtungen mit Interesse an Virtual Reality und Augmented Reality sowie Computergraphik.

Wo und bis wann kann man sich bewerben?

Bewerbungen für einen der Plätze als Student Volunteer sendet Ihr bitte per E-Mail bis spätestens 26.10.2014 an Björn Mellies (bmellies@informatik.uni-bremen.de).

Was soll in die Bewerbung rein?

Die Bewerbung als Student Volunteer sollte Deinen Namen, die Universität an der Du eingeschrieben bist, den Studiengang und das Semester, Deine T-Shirt Größe, sowie ein kurzes Motivationsschreiben (maximal eine halbe Din A4 Seite) enthalten. Bitte gib auch kurz deine mündlichen Englischkenntnisse an.

Wann bekommt Ihr Bescheid, ob Ihr einen der begehrten Plätze bekommen habt?

Ob Ihr einen der Plätze als Student Volunteer auf der **ICAT-EGVE** und **EuroVR** an der schönen Weser in Bremen bekommen habt, erfahrt Ihr per Mail bis zum 09.11.2014.

Anreise, Unterkunft und Verpflegung?

Für die Anreise, Verpflegung und Unterkunft müsst Ihr selbst aufkommen. Wir werden aber Eure Kontaktdaten untereinander austauschen, damit Ihr gegebenenfalls Fahrgemeinschaften organisieren könnt.

Eine Übersicht zur Anreise findet Ihr auf unserer Webseite: icategve14.uni-bremen.de/travel-information.html

Noch Fragen offen?

Dann wendet euch einfach mit einer Mail an uns.

Euer Ansprechpartner ist Björn Mellies, zu erreichen unter: bmellies@informatik.uni-bremen.de